

SKETCHUP IL 3D per tutti

Prezzo: **Regular Price**
40,00 € **Special Price**
38,00 €



Codice	9788891666802
Tipologia	Libri
Data pubblicazione	10 ott 2023
Reparto	Tecnico, LIBRI
Argomento	Progettazione e architettura
Autore	Chiarello Marco
Edizione	2
Editore	Maggioli

Descrizione

La nuova edizione aggiornata e ampliata della guida più apprezzata per imparare a usare e sfruttare al meglio tutte le potenzialità di SketchUp.

SketchUp è intuitivo e versatile: permette di disegnare in 3D in modo comunicativo e veloce, portando nel modello digitale tutta la freschezza di un'idea, con la solidità di un disegno tecnico.

È lo strumento imprescindibile per milioni di architetti, arredatori, artigiani, designer, paesaggisti e makers in tutto il mondo.

Progettare in 3D infatti dà vantaggi concreti: dall'estrazione di viste aggiornate all'utilizzo di modelli di prodotti reali, dal coordinamento di varie discipline alla produzione di rendering.

Compiere questo passaggio però non è semplice, soprattutto se si pensa di farlo con software fin troppo sofisticati, il cui costo e tempo di apprendimento non è giustificato, se non per grandi opere. SketchUp, il 3D più diffuso al mondo, è la soluzione ideale per compiere in modo naturale questo salto tecnologico, e tale guida ti insegnerà a farlo in modalità passo-passo: dai concetti di base alle tavole di progetto. L'esperienza dell'autore come progettista e i numerosi corsi e consulenze tenuti presso aziende, professionisti ed artigiani hanno permesso di raccogliere esempi, tecniche, suggerimenti e trucchi adatti ad ogni campo della progettazione.

Gli argomenti sono suddivisi in tre parti:

- 1 SketchUp, strumenti e metodi per modellare, visualizzare e organizzare oggetti e materiali;
2. LayOut, per la preparazione delle tavole di progetto con viste in scala, quote e testi;
3. Esercizi, svolgimento passo-passo di 20 esercizi per fare pratica, con i relativi file di supporto.

Le prime due parti sono di carattere teorico e raccolgono molti suggerimenti e rimandi agli esercizi per poter approfondire i temi trattati. Gli esercizi rappresentano una collezione di indicazioni, esempi, immagini ed input per diversi settori ed impieghi. Sono pensati per supportare e ispirare progettisti di ambiti differenti ma accomunati dalla necessità di rappresentare in 3D la realtà.

Tra gli argomenti trattati:

- Principi di disegno e strumenti di modellazione (base e avanzati);
- Creazione di una libreria personalizzata e condivisione on-line di componenti, anche di tipo dinamico;
- Estrazione del computo delle quantità;
- Foto-inserimento e foto-modellazione;
- Tecniche per interfacciarsi con altri strumenti CAD, computi, rilievi topografici;
- Raccolta di estensioni consigliate (rendering, gestione del progetto, visualizzazione, modellazione).

Rimaniamo a disposizione per qualsiasi ulteriore chiarimento allo 0461.232337 o 0461.980546 oppure via mail a : servizioclienti@libriprofessionali.it

